

PRÉAMBULE

1. Présentation

Ce tournoi vient compléter le dispositif « PBM » mis en place par le Comité Régional Île de France en 2015 dans le but d'accompagner les clubs qui se structurent autour des jeunes pour atteindre les critères de l'École du Tir à l'Arc Français (ETAF) proposé par la Fédération. Les clubs « PBM » bénéficient du prêt de matériel adapté aux plus jeunes, et d'une journée d'entraînement avec l'entraîneur du Pôle Espoirs IdF.

2. Objectifs

Permettre aux U11 tous âges confondus de se retrouver sur des événements spécifiques et identifiés,
Promouvoir le dispositif « PBM » auprès des clubs qui s'investissent autour des jeunes,
Créer de l'émulation entre les clubs du dispositif « PBM » et les valoriser,
Permettre d'informer les U11 (leurs parents et leurs entraîneurs) sur les dispositifs jeunes proposés sur le territoire,
Détecter les potentiels pour les orienter vers les groupes départementaux, le GR et le Pôle Espoirs,

3. Déroulement

- Chacun des 8 départements que compte la région IdF propose une rencontre dans le cadre du Challenge des P'tits Bouts,
- Chaque rencontre reprend les modalités et l'esprit du « Tournoi Poussin » de la FFTA,
- Proposer une activité ludique lors de chaque rencontre afin de les rendre davantage attractives : échauffements/étirements communs, tir de la meilleure flèche en attendant les résultats, validation de flèches de progression à 15 et/ou 20m,
- Un goûter sera proposé aux jeunes par l'organisateur ; il pourra se faire à la pause entre le tir de classement et les matchs par poules,
- Tout club qui aura participé à au moins 3 rencontres sur les 8 possibles sera qualifié pour prendre part à la finale régionale organisée en fin de saison,
- Une aide à l'organisation des étapes pourra être apportée par des jeunes expérimentés ; ces « jeunes référents » pourront gérer à la fois l'organisation de la rencontre (la logistique) mais également sa gestion administrative (greffe, gestion des matchs) et éventuellement son arbitrage. Nous les appellerons les *parrains*.

Pour intégrer le dispositif « PBM », un club devra avoir été jusqu'à la finale. Il formulera une demande auprès de la Commission Régionale Jeunes. Cette dernière statuera sur les demandes lors de sa réunion de fin de saison en prévision de la saison suivante.

Pour y rester, un club « PBM » sera soumis aux mêmes conditions et devra indiquer son souhait de rester dans le dispositif auprès de la Commission Régionale Jeunes avant le 30 Juin.

La commission régionale jeunes pourra étudier toute demande dérogatoire qui lui sera adressée.

REGLEMENT

1. Catégorie

1 seule catégorie mixte dans les âges et les sexes : U11 toute ancienneté confondue et U13 néo-licenciés uniquement. Les jeunes devront présenter une licence en cours de validité pour la saison active.

2. Inscription

Afin de favoriser la participation à ces rencontres, une participation à hauteur maximale de 5€ pourra être demandée par l'organisateur.

On favorisera également les jours, créneaux et horaires d'un entraînement habituel d'un club organisateur ; à la condition de prévoir un créneau d'environ 3h00.

3. Hauteur des blasons

Ce tournoi étant mis en place pour assurer la promotion de la compétition chez les plus jeunes, si les organisateurs n'ont pas la ciblerie permettant de positionner les blasons de 80 cm Ø à 1m10, la tolérance sera de mise.

4. Distances selon le calendrier

Parmi les étapes proposées dans chaque département, nous observerons 2 distances possibles :

- 15 mètres pour toute rencontre proposée avant le 28 février de la saison en cours
- 20 mètres pour toute rencontre proposée à compter du 1^{er} mars y compris la finale

5. Format d'une rencontre

- A. Échauffement ludique et commun
- B. 2 volées d'essai
- C. Tir de classement
- D. Pause + goûter
- E. Duels / matchs de poules
- F. Activité ludique proposée par l'organisateur (facultatif)
- G. Étirements collectifs

Échauffement ludique et commun

Il sera réalisé en commun avec tous les jeunes et encadré par un entraîneur ou un parrain de préférence.

Tir de classement

- 6 volées de 3 flèches en 1 min 30/volée
- Rythme de tir : 1 seule vague avec 2 à 3 jeunes par cible dans la mesure du possible
- Un adulte ou un parrain par cible pour superviser le comptage des points et le retrait des flèches

Pause + goûter

Le goûter est prévu entre le tir de classement et les matchs afin de laisser le temps à l'organisateur de constituer les poules et aux jeunes de se reposer.

Matches de poules

Afin que les jeunes aient un niveau similaire ou assez proche dans chaque poule, les poules seront constituées dans l'ordre du classement des qualifications (Poule A : 4 premiers, Poule B : 4 suivants et ainsi de suite).

Dans chaque poule, les duels seront organisés selon le principe de la ½ finale (1 vs 4 et 2 vs 3 de la poule) et petite finale/finale. Les duels se déroulent en sets de 3 flèches. Le premier arrivé à 3 points remporte le duel. En cas d'égalité au bout de 2 sets tirés, une flèche de barrage sera tirée pour départager les archers, la flèche la plus près du centre gagne.

Les vainqueurs des ½ finales se rencontrent pour la 1ère place de la poule, les perdants se rencontrent pour la 3ème place de la poule. A la fin de la rencontre, les archers sont classés en partant du vainqueur de la poule A au dernier archer de la dernière poule. Ainsi, le vainqueur de la poule B termine 5^{ème} de la rencontre et ainsi de suite. Une médaille sera remise aux 3 premiers de la rencontre.

En cas de poule incomplète (moins de 4 archers) :

- 3 archers dans la poule : le 1er est directement qualifié pour la finale et rencontrera le vainqueur du match ayant opposé le 2^{ème} et le 3^{ème}. Le perdant de ce match est classé 3^{ème} de la poule.
- 2 archers dans la poule : un seul match qui détermine le vainqueur de cette poule.
- 1 archer : pas de match.

Activité ludique proposée par l'organisateur

On proposera une activité ludique aux jeunes qui le souhaitent, en tenant compte de l'état de fatigue et de la disponibilité de chacun.

Quelques propositions :

- *Tir sur blason « fun » de type déco, thématique liée à une fête*
- *Tir de la meilleure flèche*
- *Chamboul'tir avec des flèches flou-flou*
- *Autre jeu d'archerie : idées disponibles sur internet*
- *Remise de flèches de progression validées pendant le tir de classement de la finale régionale*

Étirements collectifs

A la fin de la rencontre, après les matchs et avant la proclamation des résultats, quelques étirements en commun seront réalisés et dirigés par un entraîneur ou un parrain de préférence.

6. Finale Régionale

Seul le tir de classement diffère des étapes :

- 6 volées de 6 flèches en 3 min /volée
- Rythme de tir : 1 seule vague avec 2 jeunes par cible dans la mesure du possible
- Un adulte ou un parrain par cible pour superviser le comptage des points et le retrait des flèches

7. Résultats du Tournoi

- Un badge commémoratif de la finale sera remis à chaque participant.
- Une médaille individuelle sera remise aux 3 premiers lors des podiums individuels.
- Des points seront attribués aux jeunes selon leur place lors de la finale régionale. Les clubs seront classés sur la somme des points obtenus par leurs 2 meilleurs archers.

1 ^{er} : 25 points	9 ^{ème} : 18 points	17 ^{ème} : 12 points	25 ^{ème} : 6 points
2 ^{ème} : 24 points	10 ^{ème} : 17 points	18 ^{ème} : 11 points	26 ^{ème} : 5 points
3 ^{ème} : 23 points	11 ^{ème} : 16 points	19 ^{ème} : 10 point	27 ^{ème} : 4 points
4 ^{ème} : 22 points	12 ^{ème} : 16 points	20 ^{ème} : 10 point	28 ^{ème} : 4 points
5 ^{ème} : 21 points	13 ^{ème} : 15 points	21 ^{ème} : 9 points	29 ^{ème} : 3 points
6 ^{ème} : 20 points	14 ^{ème} : 14 points	22 ^{ème} : 8 points	30 ^{ème} : 2 points
7 ^{ème} : 19 points	15 ^{ème} : 13 points	23 ^{ème} : 7 points	31 ^{ème} : 1 point
8 ^{ème} : 19 points	16 ^{ème} : 13 points	24 ^{ème} : 7 points	32 ^{ème} : 1 point

En cas d'égalité, le départage se fera sur la meilleure place obtenue. Si l'égalité persiste, c'est la somme des points réalisés par les 2 archers lors des qualifications qui sera prise en compte.

- Un diplôme est remis aux 3 clubs figurant sur le podium du classement général à l'issue de la finale.
- Une dotation matérielle d'une valeur de 450€, 300€ et 150€ est offerte aux 3 premiers clubs du classement final. Les récompenses sont remises aux clubs concernés lors de l'AG du CRIIdF.

LIEUX ET CALENDRIER PREVISIONNEL

Dates	Lieu – Club/Cie organisateur	Département	Jour et horaire indicatif
8 Novembre 2025	Le Plessis Bouchard	95	Samedi 9h00-12h00
30 Novembre 2025	Antony	92	Dimanche 9h00-12h00
11 Janvier 2026	Hardricourt	78	Dimanche 9h00-12h00
15 Mars 2026	Etampes	91	Dimanche 9h00-12h00
21 Mars 2026	Paris les 3 Lys	75	Samedi 9h00-12h00
11 Avril 2026	Chevilly Larue	94	Samedi 14h00-17h00
Début Mai 2026	Torcy	77	
Fin Mai 2026	Neuilly sur Marne	93	
27 Juin 2026	Organisateur du CR TAE N	CRIdF	Samedi de 14h00-17h00

FEUILLE DE MARQUE TIR DE CLASSEMENT DES RENCONTRES

CHALLENGE DES P'TITS BOUTS 2026					
					
Lieu de l'étape :					
☐ 75 ☐ 77 ☐ 78 ☐ 91 ☐ 92 ☐ 93 ☐ 94 ☐ 95					
Date :					
Cible :					
NOM :			Prénom :		
Club/Cie				Catégorie	
Volée	Nombre de Points par flèche			Total 3 flèches	Total cumulé
	1	2	3		
1					
2					
3					
4					
5					
6					
				total général	
Signature marqueur			Signature archer		

FEUILLE DE MARQUE TIR DE CLASSEMENT DE LA FINALE

CHALLENGE DES P'TITS BOUTS 2026								
 Lieu de l'étape : ☐ 75 ☐ 77 ☐ 78 ☐ 91 ☐ 92 ☐ 93 ☐ 94 ☐ 95								
Date :								
Cible :								
NOM : Prénom :								
Club/Cie							Catégorie	
Volée	Nombre de Points par flèche						Total 6 flèches	Total cumulé
	1	2	3	4	5	6		
1								
2								
3								
4								
5								
6								
							<u>total</u> général	
Signature marqueur					Signature archer			

FEUILLE DE MARQUE MATCHS DE POULES

 CHALLENGE DES P'TITS BOUTS 2026						
Date et lieu de l'étape :						
Matches						
NOM : _____ Prénom : _____						
Poule : _____						
<u>1/2</u> Finale						
Volée	Nombre de Points par flèche			Total volée	Pts : G = 2 ; N = 1 ; P = 0	Total volée adv.
	1	2	3			
1						
2						
Barrage						

 CHALLENGE DES P'TITS BOUTS 2026						
Date et lieu de l'étape :						
Matches						
Finale ou Petite-Finale						
Volée	Nombre de Points par flèche			Total volée	Pts : G = 2 ; N = 1 ; P = 0	Total volée adv.
	1	2	3			
1						
2						
Barrage						